

Kidsproof Sinterklaasspel

Pak voor elke speler een gekleurd Sint-schuimpje als pion en 1 dobbelsteen. Begin op start en gooi om beurten met de dobbelsteen. Gooi je 6, dan mag je een pakje van de stapel pakken.

Zorg voor +/- 3 cadeautjes (of +/- 35 kruidnoten) per speler en leg deze centraal neer. Het spel is afgelopen als er geen cadeautjes/kruidnoten meer liggen of als er bijv. 1 uur voorbij is.



Start



Pakjespiet:
Pak een cadeautje (of 5 kruidnoten)

Zing een Sinterklaasliedje (dat we nog niet hebben gehoord), daarna mag je 5 kruidnootjes opeten



Pak 1 cadeautje (of 10 kruidnoten) bij de speler rechts van je (als die nog niets heeft van de stapel)



Nieuwsgierige Piet:
Maak een willekeurig pakje (van de stapel, je buurman of jezelf) open. Je mag deze nog niet houden!

RIET

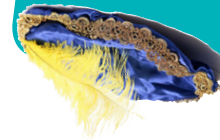
Hebberige Piet:
Pak het grootste cadeautje (of 10 kruidnoten) van de stapel



Droom weg in Sinterklaas: Blijf hier een beetje wachten



Pechpiet: Lever de helft van je cadeautjes weer in



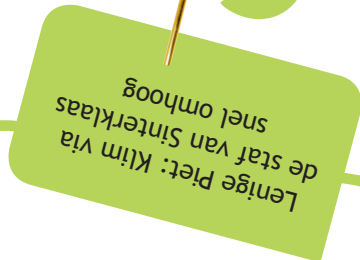
Gulle Piet: De speler met de meeste cadeautjes geeft er 1 (of 5 kruidnootjes) aan de speler met de minste cadeautjes



Helas je valt door schoorsteen naar beneden



Lenige Piet: Klim via de staf van Sinterklaas snel omhoog



Beschiden Piet: Pak het kleinste cadeautje (of 2 kruidnoten)



Behendig Piet:
Als jij 15 seconden op 1 been kunt staan mag je een cadeautje (of 5 kruidnootjes) pakken



Stop 1 cadeautje (of 10 kruidnoten) in je schoen om zelf te houden (deze zit dan niet meer in het spel)



Wegwijspiet: Jullie zijn de weg kwijt geraakt. Stuur de dobbelsteen in tegengestelde richting



Geef 1 van je cadeautjes (of 10 kruidnoten) aan iemand anders



Hoera!
het paard van Sinterklaas brengt je terug naar het startpunt



Kijk voor een gezond kruidnoten-recept en meer Sinterklaas-inspiratie op www.kidsproof.nl



Tip! Laat iedereen zelf cadeautjes meenemen. Bijvoorbeeld speelgoed waar ze zelf niet meer mee spelen.



www.kidsproof.nl
De leukste tips voor ouders & kids!